

LANDWIRTSCHAFTS SIMULATOR TUTORIAL

Inhalt:

1. *Simulator Tipps*
2. Geld cheaten
3. Mods installieren
4. Neue Texturen einfügen

1.) Simulator Tipps:

a) Verkehr ausschalten:

Im Landwirtschafts Simulator Menü Optionen wählen> und unten bei „Verkehr“ „AUS“ auswählen.

b) Schmutz ausschalten:

Im Landwirtschafts Simulator Menü Optionen wählen> und bei „Schmutz“ entweder „Schnell“, „Normal“, „Langsam“ oder „AUS“ auswählen.

c) Schnell zu Geld kommen:

Die einfachste Variante ist „Geld cheaten“ sie Kapitel 2. Für die die nicht cheaten wollen bietet sich diese Variante an:

Man nimmt sich einen Traktor und einen Anhänger und befüllt ihn mit Getreide aus seinem Silo. Dieses verkauft man dann. Es ist zwar nicht sehr viel Geld aber damit kann man sich schon mal einen leistungskräftigeren Traktor leisten.

Zusätzlich sollte man anfangs keine Kartoffeln oder Rüben sähen da man dafür ganz andere Geräte braucht die man am Anfang aber noch nicht hat. Die beste Fruchtart für Anfänger ist: Weizen und Gerste. Diese Getreidearten bringen beim Verkauf am Meisten Geld ein und man kann sie so gut wie bei jeder Verkaufsstation verkaufen.

Mit der Forstwirtschaft würde ich nicht so schnell anfangen da man auch wieder ganz viele andere Geräte braucht(Motorsäge, Anhänger für Holz, Baumstumpfentferner).

Eine ganz lohnenswerte Methode sind auch Missionen. Für die Mission selbst bekommt man eher weniger Geld aber der Zeitbonus fällt in den meisten Fällen immer sehr hoch aus.

d) Kühe

Du kannst den Ertrag deiner Kühe wesentlich erhöhen indem du mit dem Futtermischwagen Stroh, Heu und Silage vermischt und diesen Mix dann deinen Kühen zum Fressen gibst. (Die Silage kriegt man mit dem „Rüssel“ bei diesem Futtermischwagen oder mit einem Fronlader raus)

Falls du dich schon einmal gewundert hast, dass deine Kühe keinen Mist produzieren liegt es daran, dass du den Kuhstall nicht mit Stroh gefüllt hast.

Dafür kauft man sich einen einen „Kuhn Primor“ zu finden unter „Futtertechnik“.

Den befüllt man mit einem Strohballen, der Kuhn Primor wird diesen Strohballen im Stall verteilen sobald man sich im Kuhstall befindet und „b“ drückt.

e) Felder

Oft ist es sehr mühsam jedes Feld zu pflügen, vor allem als Anfänger da die kleinen Traktoren für die meisten großen Pflüge zu wenig Leistung haben. Aber es gibt eine Lösung:

Man lädt sich eine Sämaschine runter die die Fähigkeit der „Direkt Saat“ hat. D.h. dass man vor dem erneuten Sähen nicht noch einmal grubbern muss und man sofort beginnen kann neues Getreide oder neue Kartoffeln zu sähen.

f) Düngen

Du kannst den Ertrag deiner Ernte wesentlich steigern indem du das Feld düngst. Es gibt mehrere Varianten dein Feld zu düngen:

1. Düngerstreuer

Mein persönlicher Favorit da er von allen Traktoren gezogen werden kann und man kann nicht so leicht mit Fahrzeugen kollidieren die gerade das selbe Feld bearbeiten, da es keine langen ausfahrbare Arme hat.

2. Spritze

Man kann sein Feld auch mithilfe einer Spritze düngen aber finde, das eher aufwendiger da man die Arme erst ausfahren muss und die Standard Spritzen trotzdem keine größere Arbeitsbreite als die Düngerstreuer haben.

3. Mist Streuer und Güllefass

Habe mit diesen Geräten noch nicht so viel Erfahrung gesammelt aber finde, dass sie am aufwendigsten von allen Geräten sind. Sie müssen mit Materialien befüllt werden die die Kühe zuerst noch einmal erzeugen müssen. Dazu kommt, dass sie auch schneller leer werden.

g) Schnelleres Wachstum

Wenn du schon längere Zeit Landwirtschafts Simulator spielst wird dir die Wachstumszeit auch sicher schon einige Male auf die Nerven gegangen sein. Man kann die Wachstumszeit zwar in den Spiel Einstellungen erhöhen aber du musst trotzdem noch einige Zeit warten bis das Feld erntebereit ist.

Gott sei Dank gibt es diesen Mod hier:

<http://www.modhoster.de/mods/zeitbeschleunigung-fastforward>

Wenn du diesen Mod installiert hast(siehe Kapitel 3) kannst du mit der

Tastenkombination STRG + R die Zeit beschleunigen bis dein Feld erntereif ist.

Während dieses Vorgangs kann es zu extremen lags kommen aber die sind nur vorübergehend.

h) Ein guter Start

Hier beschreibe ich wie du einen guten Start hinlegen kannst und welche Einnahmequellen am Anfang am lukrativsten sind.

Du startest auf der Bjornholmkarte auf einem mittelgroßem Hof mit eher bescheidenen Startfahrzeugen.

Zuerst solltest du das kleine Feld, welches schon in deinem Besitz steht abernten. Lagere den Ertrag in dein Hofsilos. Dann kannst du wie schon im Punkt c beschrieben die Vorräte aus deinem Silo verkaufen.

Vorerst sollte Forstwirtschaft für dich keine Rolle spielen. Die Felderwirtschaft und die Erfüllung von Missionen sind für dich zurzeit am Wichtigsten.

Die folgenden Felder solltest du dir zuerst kaufen: 22,24 und 25 oder auch andere Felder in der Nähe deines Bauernhofes.

Viehwirtschaft ist am Anfang eher nicht empfehlenswert, nur Hühner können dir als kleine Einnahmequelle dienen da sie keine Fütterung benötigen. Die Eier kannst du im Küstendorf verkaufen.

Wenn du es dir leisten kannst solltest du in Bälde einen neuen Mähdrescher kaufen und Weizen und Gerste ernten. Sobald du dir leistungsfähigere Traktoren leisten kannst, kannst du auch schwere Geräte anhängen.

Missionen sind sehr lukrativ weil wie schon gesagt der Zeitbonus sehr hoch ausfällt. Für Mähmissionen wäre es empfehlenswert ein gutes Mähwerk zu kaufen.

Hier eine Liste einiger guten Traktoren (mods):

- Steyr Multielektronik, sehr viele Funktionen und sieht auch gut aus
<http://www.modhoster.de/mods/steyr-multi-4115-ecotronik>
- Ein kleiner guter Traktor für kleine Betriebe
<http://www.modhoster.de/mods/fendt-farmer-310-lsa--6>

2.) Geld cheaten:

Die einfachere Variante:

Man lädt sich (z.B. auf Modhoster) einen Geldcheat herunter und installiert dann diesen. Ich benutze diesen Geldcheat:

<http://www.modhoster.de/mods/geld-cheat-mod>

wenn man seine maximale Downloadzahl erreicht hat geht auch dieser:

http://www.farming-simulator.com/mod.php?lang=de&mod_id=1354&title=fs2015

für die andere Variante benötigt man keinen Mod ist aber etwas zeitaufwendig:

Man sucht den FarmingSimulator2015 Ordner normalerweise zu finden in:

Dokumente/My Games/FarmingSimulator2015

Man öffnet den Ordner „FarmingSimulator2015“. Dort sucht man den Spielstand auf dem man das Geld haben möchte. Ich nehme hier als Beispiel Spielstand 12.

Also man öffnet den Ordner des Spielstandes und sucht das XML-Dokument

„careerSavegame“ auf dieses macht man einen Rechtsklick und wählt Öffnen mit Editor aus.

Dann drückt man Strg + F und gibt in dem Feld, welches nun erscheint „money“ ein.

Nach money steht eine Zahl unter Anführungszeichen. Man kann sie nach Belieben verändern zb. auf 10000000 oder 99999. Man kann dort auch Minuszahlen eingeben zb. -9347938.

Wichtig dabei ist, dass man die Anführungszeichen nicht weglöscht.

Dann Speichern und den Landwirtschafts Simulator 2015 starten. Bei dem ausgewählten Spielstand sollte nun die gewünschte Summe stehen.

Achtung: Wenn man den Mod „Bank von Hagenstedt“ installiert hat funktioniert diese Methode nicht. (War zumindest im 2013er so)

3.) Mods installieren:

Da viele nicht wissen wie man Mods installiert schreibe ich es hier noch rein:

1. Man lädt sich den gewünschten Mod herunter (zb. bei Modhoster)
2. Dann nimmt man die Zip Datei die man geladen hat und schiebt sie auf den Desktop
3. Diese verschiebt man dann in folgendes Verzeichnis:
Dokumente/My Games/ FarmingSimulator2015/mods

Falls in der Beschreibung des Mods auf Modhoster noch steht, dass man den Mod entpacken muss geht man wie folgt vor:

-man braucht winrar oder 7zip

-man macht einen Rechtsklick auf die Zip Datei und wählt dann 7zip(oder winrar)

Und dann „Hier entpacken“

-die Dauer dieses Vorgangs kann je nach Mod variieren

Und fertig!

4.) Neue Texturen einfügen:

Da viele nicht wissen wie man neue Texturen einfügt und da es ist manchen Mods keine Beschreibung gibt wie man das macht hab ich das hier nochmal ausführlich erklärt.

Zuerst lädt man sich eine Textur von Modhoster herunter. Als Beispiel habe ich die Gras Textur von www.ls-nextgeneration.com genommen:

<http://www.modhoster.de/mods/grass-texture--7>

- a) Man zieht die heruntergeladene Textur auf den Desktop und entpackt sie.
- b) Dann findet man diese Datei: „grass_diffuse“
- c) Diese kopiert man
Und fügt sie in folgendem Ordner einer map (als Beispiel hab ich die Erichshafen map genommen)
ein:
Erichshafen/map/textures/terrain
- d) Wenn man sie dort einfügt sollte normalerweise eine Meldung kommen dort klickt man dann „Kopieren und ersetzen“ an.
- e) So und fertig